

Частное профессиональное образовательное учреждение
Пермского краевого союза потребительских обществ
«Пермский кооперативный техникум»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
Основы алгоритмизации и программирования

для специальности 09.02.06 Сетевое и системное администрирование

СОДЕРЖАНИЕ

1. Паспорт рабочей программы учебной дисциплины.....	4
2. Структура и содержание учебной дисциплины	7
3. Условия реализации учебной дисциплины	12
4. Контроль и оценка результатов освоения дисциплины	13

1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1.1. Область применения примерной программы

Рабочая программа учебной дисциплины «Основы алгоритмизации и программирования» является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.06 Сетевое и системное администрирование

1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: дисциплина входит в профессиональный цикл и является общепрофессиональной дисциплиной.

Техник по информационным системам должен обладать **общими компетенциями**, включающими в себя способность:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ОК 10. Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей).

Техник по информационным системам должен обладать **профессиональными компетенциями**, соответствующими основным видам профессиональной деятельности:

5.2.1. Эксплуатация и модификация информационных систем:

ПК 1.2. Взаимодействовать со специалистами смежного профиля

при разработке методов, средств и технологий применения объектов профессиональной деятельности.

ПК 1.3. Производить модификацию отдельных модулей информационной системы в соответствии с рабочим заданием, документировать произведенные изменения.

ПК 2.2. Программировать в соответствии с требованиями технического задания.

ПК 2.3. Применять методики тестирования разрабатываемых приложений.

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

уметь:

использовать языки программирования, строить логически правильные и эффективные программы;

знать:

общие принципы построения алгоритмов, основные алгоритмические конструкции;

понятие системы программирования;

основные элементы процедурного языка программирования, структура программы, операторы и операции, управляющие структуры, структуры данных, файлы, кассы памяти;

подпрограммы, составление библиотек программ;

объектно-ориентированная модель программирования, понятие классов и объектов, их свойств и методов.

Личностные результаты реализации программы воспитания

ЛР 1 Осознающий себя гражданином и защитником великой страны.

ЛР 4 Проявляющий и демонстрирующий уважение к людям труда, осознающий ценность собственного труда. Стремящийся к формированию в сетевой среде лично и профессионально конструктивного «цифрового следа».

ЛР 10 Заботящийся о защите окружающей среды, собственной и чужой безопасности, в том числе цифровой.

Личностные результаты реализации программы воспитания, определенные отраслевыми требованиями к деловым качествам личности

ЛР 13 Соблюдающий в своей профессиональной деятельности этические принципы: честности, независимости, профессионального скептицизма, противодействия коррупции и экстремизму, обладающий системным мышлением и умением принимать решение в условиях риска и неопределенности.

ЛР 14 Готовый соответствовать ожиданиям работодателей: проектно-мыслящий, эффективно взаимодействующий с членами команды и сотрудничающий с другими людьми, осознанно выполняющий профессиональные требования, ответственный, пунктуальный, дисциплинированный, трудолюбивый, критически мыслящий, нацеленный на достижение

поставленных целей; демонстрирующий профессиональную жизнестойкость.

ЛР 15 Открытый к текущим и перспективным изменениям в мире труда и профессий

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы учебной дисциплины

Максимальной учебной нагрузки **обучающегося 82 часов**, в том числе:
обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося **56 часов**;
самостоятельной работы **обучающегося 16 часов**.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	<i>Объем часов</i>
Максимальная учебная нагрузка (всего)	82
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	56
в том числе:	
лекции	28
практические занятия	28
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	16
<i>Итоговая аттестация в форме экзамена</i>	

1.1. Тематический план и содержание учебной дисциплины «Основы алгоритмизации и программирования»

Наименование раздела в и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся	Объем часов	Практические	Самостоятельные
1	2	3	4	
Раздел 1. Основы алгоритмизации и программирования				
Тема 1.1. Основные понятия языка Паскаль	Введение. Основные понятия и задачи дисциплины, связь с другими дисциплинами.	2		
	Понятие алгоритма. Свойства. Блок-схемы. Базовые структуры алгоритмов. Алфавит и словарь языка Паскаль. Типы данных языка Паскаль. Встроенные функции языка Паскаль. Операторы языка Паскаль.	2		
	Практическое занятие: Операторы языка Паскаль		2	
	Линейные программы. Операторы присваивания. Составление линейных программ. Операторы ввода и вывода информации. Оператор условной передачи управления If. Оператор множественного выбора Case.	2		
	Практическое занятие: Линейные программы		2	
	Практическое занятие: Оператор выбора Case		2	
	Самостоятельная работа: выполнение домашних заданий Примерная тематика внеаудиторной самостоятельной работы Подготовка реферата на тему: «Языки программирования в нашей жизни»			4
Тема 1.2. Циклические программы	Понятие цикла. Цикл For. Накопление суммы. Накопление произведения. Вычисление факториал. Вычисление степени функции.	2		
	Практическое занятие: Типичные задачи цикла For		2	
	Организация вложенных циклов. Оператор цикла While и его использование. Оператор цикла Repeat и его использование	2		
	Практическое занятие: Оператор цикла While		2	
	Практические занятия: Оператор цикла Repeat		2	

	Практическое занятие: Циклические программы с вложенными циклами While и Repeat		2	
	Самостоятельная работа: выполнение домашних заданий Примерная тематика внеаудиторной самостоятельной работы Основные принципы развития и построения языков программирования. Сравнительная характеристика языков программирования.			4
Тема 1.3. Структурированный тип массив	Понятие массива. Организация массива. Инициализация массива. Вывод массива на экран.	2		
	Практическое занятие: Создание и вывод элементов одномерного массива. Обработка одномерного массива. Замена элементов в массиве Создание и вывод элементов многомерного массива		2	
	Практическое занятие: Обработка многомерного массива. Замена элементов в массиве Сортировка элементов многомерного массива		2	
	Типичные действия над многомерными массивами. Типы сортировки элементов одномерного и многомерного массивов.	2		
	Самостоятельная работа: выполнение домашних заданий Примерная тематика внеаудиторной самостоятельной работы Решение задач повышенной трудности по изучаемой теме.			4
Тема 1.4. Процедуры и функции в языке Паскаль	Понятие подпрограммы. Описание и использование процедур.	2		
	Практическое занятие: Использование процедур в программировании Программирование с использованием функций		2	
	Практическое занятие: Программирование с использованием функций и процедур.		2	
	Практическое занятие: Сравнение. Особенности применения процедур		2	
	Понятие функции Описание и использование функций. Анализ функций.	2		
	Практическое занятие: Особенности применения процедур и функций		2	

	Самостоятельная работа: выполнение домашних заданий Примерная тематика внеаудиторной самостоятельной работы Решение задач повышенной трудности по изучаемой теме.			4
Тема 1.6. Файловый тип данных	Файловая система. Понятие файла. Организация работы с файлами. Открытие файла. Чтение файла. Запись в файл. Закрытие файла	2		
	Практическое занятие Файловая система		2	
Раздел 2. Основы объектно-ориентированного программирования				
Тема 2.1. Основные понятия объектно-ориентированного программирования	Основные понятия и модели. Объект, класс, данные.	2		
	Методы, доступ. Принципы ООП. Полиморфизм. Инкапсуляция. Наследование.	2		
	Объектно-ориентированные языки программирования. Классификация. Архитектура.	2		
	Выразительные средства. Технология применения. Проектирование объектно-ориентированных программ.	2		
ИТОГО		28	28	16

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация учебной дисциплины требует наличия компьютерного кабинета «Программирования и баз данных».

Оборудование лаборатории и рабочих мест лаборатории:

- рабочие места на 12-16 обучающихся;
- рабочее место преподавателя.

Технические средства обучения: наглядные пособия – образцы, плакаты, DVD- фильмы, мультимедийный проектор, электронные лаборатории, инструменты, компьютерные обучающие, контролирующие и профессиональные программы.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы.

Основные источники:

1. Голицына О.Л., Попов И.И. Основы алгоритмизации и программирования: Учебное пособие. – М.: Издательский дом «Форум», 2018.
2. Колдаев В.Д. Основы алгоритмизации и программирования: Учебное пособие. – М.: Издательский дом «Форум», 2017.
3. Рудаков А.В. Технология разработки программных продуктов. – М.: Издательский центр « Академия», 2018
4. Рудаков А.В. Технология разработки программных продуктов. Практика – М.: Издательский центр « Академия», 2018
5. Семакин И.Г., Шестаков А.И. Основы алгоритмизации и программирования. – М.: Издательский центр « Академия», 2018

Дополнительные источники:

1. Аляев Ю.А., Козлов О.А. Алгоритмизация и языки программирования Pascal, C++, Visual Basic – Издательство «Финансы и статистика», 2017.
2. Давыдов В.Г. Программирование и основы алгоритмизации: Учебное пособие – СПб.: Издательство «БХВ-Петербург», 2018.
3. Корниган Брайан, Деннис Ритчи Язык программирования С – Издательский дом «Вильямс», 2019.
4. Меженный О.А. Turbo Pascal: учитесь программировать– М.: Издательство «Диалектика», 2020.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий и лабораторных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, проектов, исследований.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Формируемые общеучебные и общие компетенции	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
1	2	3
<p>В результате изучения обязательной части цикла студент по общепрофессиональным дисциплинам должен:</p> <p>уметь: использовать языки программирования, строить логически правильные и эффективные программы;</p> <p>знать: общие принципы построения алгоритмов, основные алгоритмические конструкции; понятие системы программирования; основные элементы процедурного языка программирования, структура программы, операторы и операции, управляющие структуры, структуры данных, файлы, кассы памяти; подпрограммы, составление библиотек программ; объектно-ориентированная модель программирования, понятие классов и объектов, их свойств и методов.</p>	<p>ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.</p> <p>ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.</p> <p>ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.</p> <p>ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.</p> <p>ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.</p> <p>ОК 7. Брать на себя ответственность за работу</p>	<p>Контроль усвоения знаний проводится в форме тестирования и контрольных работ.</p> <p>Итоговая аттестация по дисциплине проходит в соответствии с учебным планом по специальности: I семестр - зачетная работа II семестр - Экзамен –</p> <p>Контроль формирования умений производится в форме защиты практических работ.</p> <p>Внеаудиторная самостоятельная работа проводится в форме домашней работы, индивидуальных заданий и рефератов, презентаций по актуальной тематике.</p>

	<p>членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.</p> <p>ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.</p> <p>ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.</p> <p>ОК 10. Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей).</p> <p>ПК 1.2. Взаимодействовать со специалистами смежного профиля при разработке методов, средств и технологий применения объектов профессиональной деятельности.</p> <p>ПК 1.3. Производить модификацию отдельных модулей информационной системы в соответствии с рабочим заданием, документировать произведенные изменения.</p> <p>ПК 2.2. Программировать в соответствии с требованиями технического задания.</p> <p>ПК 2.3. Применять методики тестирования разрабатываемых приложений.</p>	
--	---	--